附件11：

**吉林动画学院游戏类作品**

**国（境）外赛事报名表**

1.作者姓名：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（个人作品）

2.团队名称：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（团体作品）

3.团队人数：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4.作者身份：🞎学生 □老师

5.游戏名称：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6.游戏引擎：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.游戏完成时间：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8.指导教师姓名：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9.游戏是否已公开发表：□是 □否（如选择是，请注明发表时间、发表地区）

10.游戏封面：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（<5M，JPG/PNG，16:9）

11.游戏类型Game Type­­­­­

（1）动作类 Action 🞎

（2）冒险解谜类 Adventure 🞎

（3）竞速驾驶类 Driving 🞎

（4）角色扮演类 RPG 🞎

（5）策略类 Strategy 🞎

（6）运动类 Sports 🞎

（7）模拟类 Simulation 🞎

（8）休闲类 Puzzle&Casual 🞎

（9）其他类 Others 🞎

（10）沙盒类 Sandbox 🞎

12.游戏介绍（中英双语；中文300字以内；英文300单词以内）：

13.个人/团队简介（中英双语；中文500字以内；英文500单词以内）

14.游戏截图三张（<5M，JPG/PNG，16:9）

15.运行程序请务必压缩至1GB以下

16.作品类型：🞎作业作品🞎课后作品🞎毕业作品🞎平台作品