附件11：

**吉林动画学院游戏类作品**

**国（境）外赛事报名表**

1、作者姓名：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（个人作品）

2、团队名称：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（团体作品）

3、团队人数：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4、作者身份：□学生 □老师

5、游戏名称：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6、游戏引擎：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7、游戏完成时间：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8、指导教师姓名：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9、游戏是否已公开发表：□是 □否（如选择是，请注明发表时间、发表地区）

10、游戏封面：­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（<5M，JPG/PNG，16:9）

11、游戏类型Game Type­­­­­

（1）动作类 Action □

（2）冒险解谜类 Adventure □

（3）竞速驾驶类 Driving □

（4）角色扮演类 RPG □

（5）策略类 Strategy □

（6）运动类 Sports □

（7）模拟类 Simulation □

（8）休闲类 Puzzle&Casual □

（9）其他类 Others □

（10）沙盒类 Sandbox □

12、游戏介绍（中英双语；中文300字以内；英文300单词以内）：

1. 个人/团队简介（中英双语；中文500字以内；英文500单词以内）

14、游戏截图三张（<5M，JPG/PNG，16:9）

15、运行程序请务必压缩至1GB以下

16、作品类型：□作业作品□课后作品□毕业作品□平台作品